

UNIVERSITAS BINA NUSANTARA

**School of Business Management
Jurusan Sistem Informasi Manajemen
Skripsi Sarjana Strata-1
Semester Genap 2014/2015**

**EVALUASI DAN RANCANGAN PENGEMBANGAN APLIKASI MOBILE
LOGBOOK PADA PT.INDISCOVERIA JELAJAH NUSANTARA**

Ananda Ilka Nugroho 1401101654

Abstrak

Abstract

Today, technology is an important element in the lifestyle of each person. Where the mobile device is an object that is needed by many people, it used just for entertainment to support or the interests of employment or education. Supporting the greatness of mobile devices can not be separated from mobile applications that exist within the mobile device itself. There are a wide variety of applications that can be enjoyed by users of mobile devices, and if the user is interested and liked the application then the application can be the main application to which the user either beneficial or not. The purpose of this study was to develop a mobile application that is traveling logbook created by PT.Indiscoveria Roaming archipelago which is expected to increase the user's interest to use a logbook application itself. This research is descriptive. The results of this study that, in an industry where the business is located, the condition is quite interesting so as to enable the development of such applications will be successful. The traveling mobile application development is a strategy that needs to be run by PT. Browse Indiscoveria archipelago to strengthen competitive advantage. In the development of these applications need the additional features and content so that adds to the attractiveness of the user to use the application logbook.

Keywords : Mobile Application, Mobile Application Development, Mobile, Application

Abstrak

Sekarang ini, teknologi merupakan unsur penting dalam gaya hidup setiap orang. Dimana perangkat mobile merupakan benda yang dibutuhkan oleh banyak orang, baik digunakan untuk sekedar mencari hiburan hingga penunjang kepentingan pekerjaan ataupun edukasi. Penunjang kehebatan dari perangkat mobile tidak lepas dari aplikasi mobile yang ada didalam perangkat mobile itu sendiri. Peningkatan kompleksitas perangkat *mobile*, berdampak pada meningkatnya pasar untuk aplikasi, dan kompetensi pertumbuhan jaringan nirkabel, merupakan faktor yang membuat pengembangan aplikasi mobile menjadi industri dengan potensi yang besar (Harleen K. Flora, Xiaofeng Wang, Swati V. Chande : 2014). Tujuan penelitian ini adalah untuk mengembangkan aplikasi mobile traveling yaitu logbook yang diciptakan oleh PT.Indiscoveria Jelajah Nusantara, diharapkan dapat meningkatkan minat pengguna terhadap penggunaan aplikasi logbook itu sendiri. Strategi dirumuskan dari melakukan analisis kepuasan pengguna dan melakukan perancangan pengembangan aplikasi menggunakan *Object Oriented Analysis and Design* (Venkata N Inukollu, Divya D Keshamoni , Taeghyun Kang, Manikanta Inukollu : 2014). Adapun hasil dari penelitian ini bahwa, industri dimana bisnis ini berada, kondisinya cukup menarik. Pengembangan aplikasi mobile traveling tersebut merupakan strategi yang perlu dijalankan bagi aplikasi Logbook. Didalam pengembangan aplikasi tersebut perlu adanya penambahan fitur dan konten sehingga menambah daya tarik pengguna untuk menggunakan aplikasi logbook.

Kata Kunci : Aplikasi Mobile, Mobile Application Development, Mobile, Aplikasi